

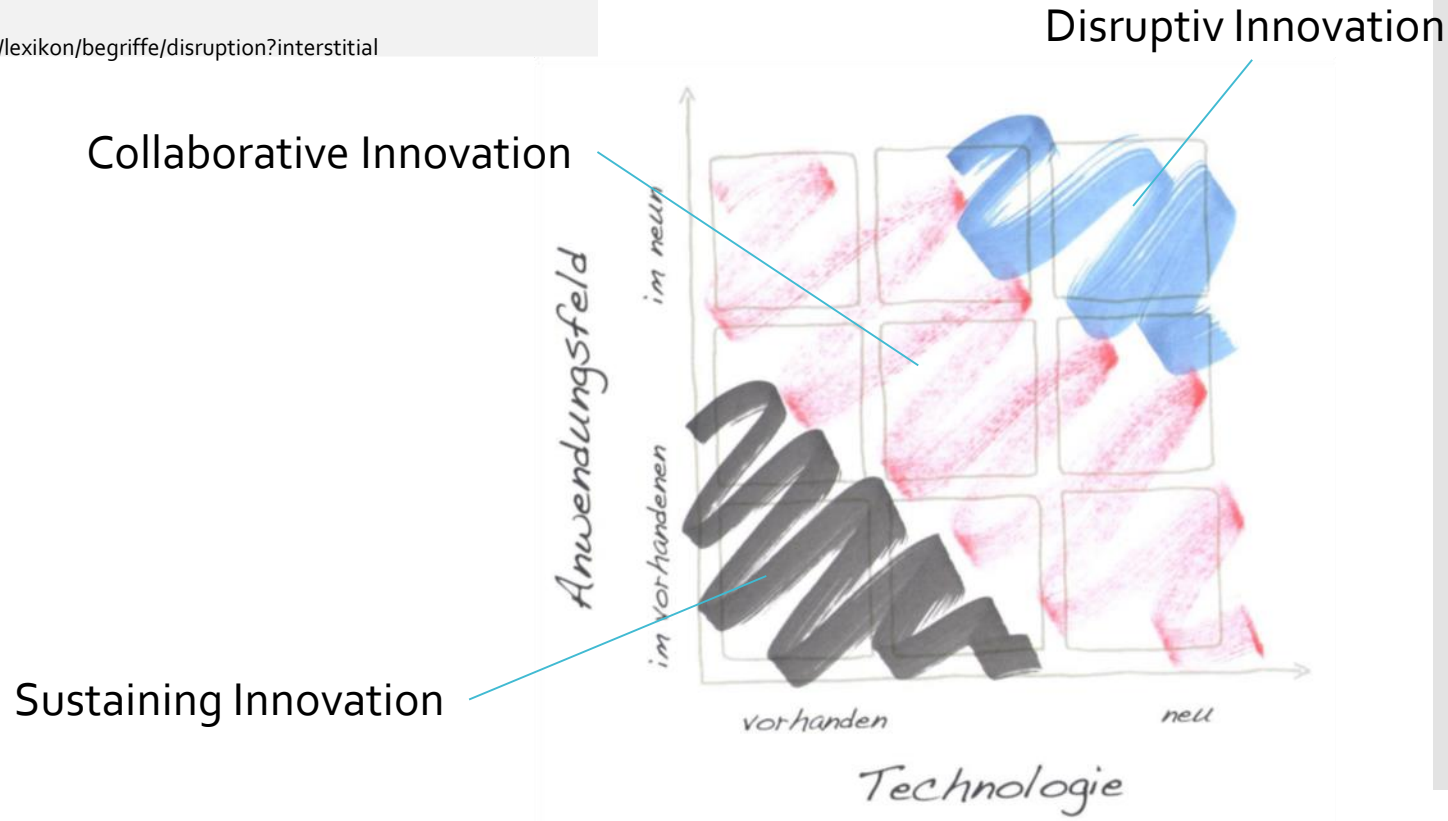
Disruption

LEXIKON

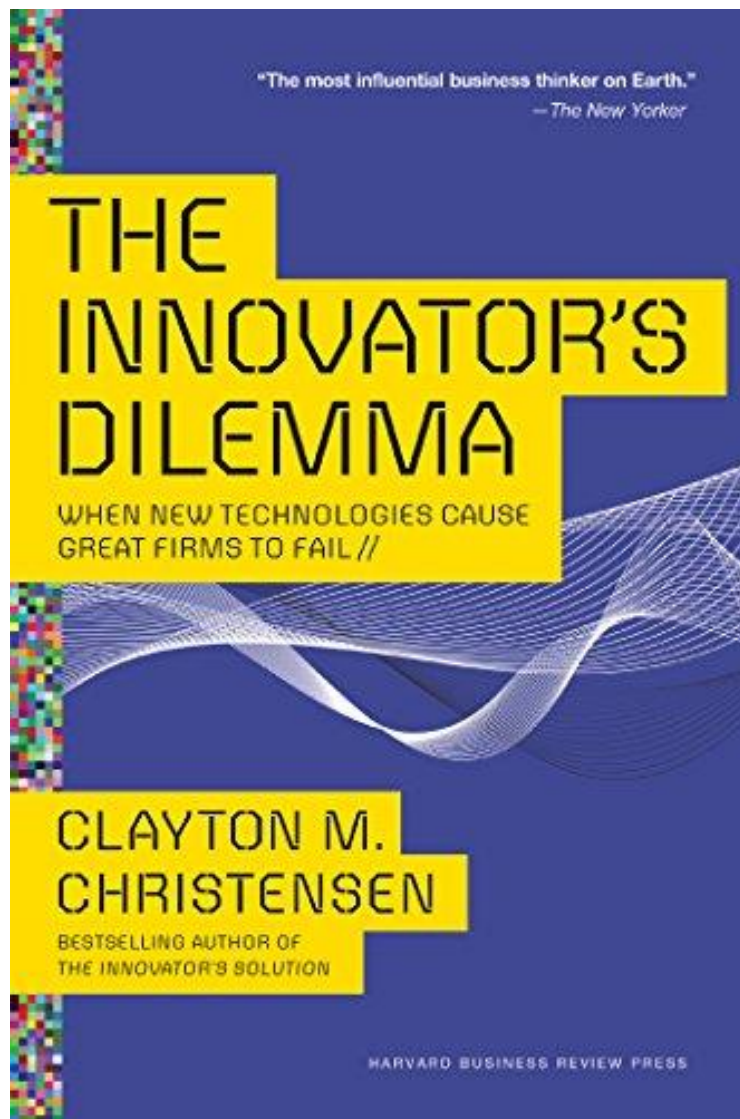
Disruption

Was ist Disruption?
 Disruption ist ein Prozess, bei dem ein bestehendes Geschäftsmodell oder ein gesamter Markt durch eine stark wachsende Innovation abgelöst beziehungsweise „zerschlagen“ wird.

<https://www.gruenderszene.de/lexikon/begriffe/disruption?interstitial>



The Innovator's Dilemma



Some examples of disruptive innovation include:

Disruptor	Disruptee
Personal computers	Mainframe and mini computers
Mini mills	Integrated steel mills
Cellular phones	Fixed line telephony
Community colleges	Four-year colleges
Discount retailers	Full-service department stores
Retail medical clinics	Traditional doctor's offices

<http://claytonchristensen.com/key-concepts>

Fortgesetzte Disruption



<https://www.fotoimpex.de/shop/filme/kodak-color-plus-200-135-36.html>

<https://zeitmaschinen.org/a-beauty-in-a-beauty-case-a-personal-view-on-my-kodak-retina-iiiic/>



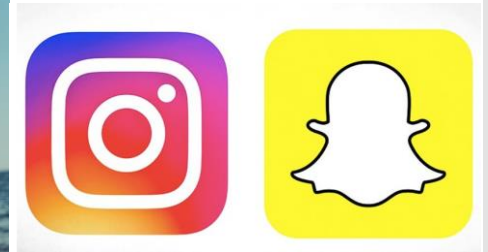
© Bill Bertram (Pixel8) 2009 - Pixel8



<https://www.geo.de/reisen/reisewissen/16264-rtkl-smartphone-fotografie-die-besten-fotoapps-fuer-jede-situation>



<https://www.lifewire.com/best-selfie-sticks-4048577>





- Tonband / Cassette
- Analoge Schallplatte
- Compact Disk
- mp3
- Surround Formate
- I-Tunes
- Streaming
- ... wie geht es weiter VR/AR/AI?



Digitalisierung ↔ Disruption

Musik 1.0

...

Musik 6.0

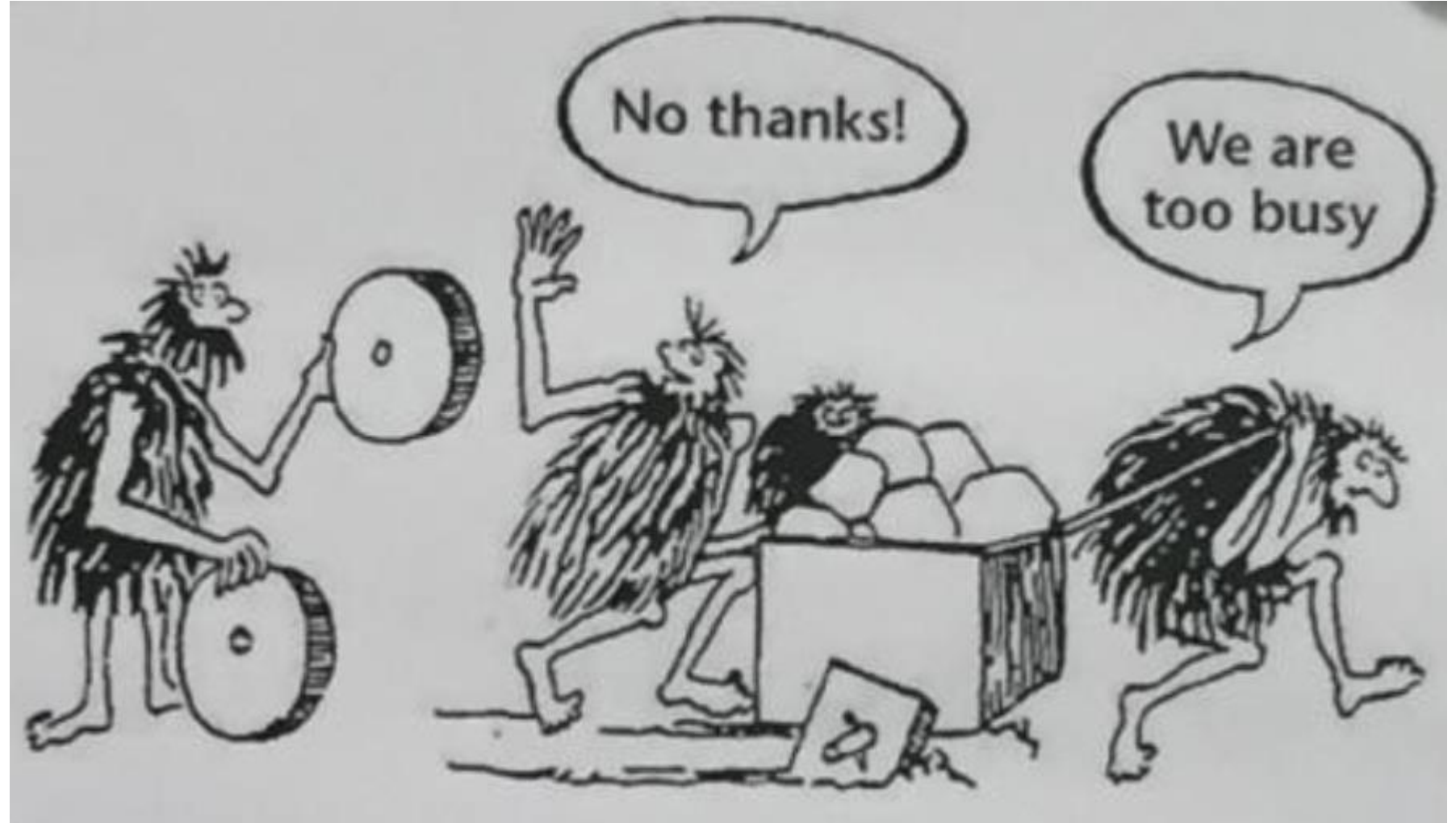
...

Disruption at the Edge oder Die Innovationskraft von Rändern

oder ... wie kommt das Neue in die Welt?



Die Mitte



... der Rand
ist oft
außer Sicht

... ZU
unrecht

Der Rand

- Randfiguren
- Außenstellen
 - Peripherie
 - Stadtmauer
 - Nebensache
- Randbemerkung

Die Mitte

- Die Helden
- Die Zentrale
- Dreh- und Angelpunkt
- Das Rathaus
- Der Mittelpunkt
- Die Kernbotschaft

Grenzlinie ↔ Abgrenzung

Innen

- vertraut
- legitim
- zu uns gehörend
 - dabei
 - offiziell
 - wichtig
- unter Kontrolle
 - sicher
- in Reichweite

Außen

- fremd
- illegitim
- nicht zu uns gehörend
- daneben
- inoffiziell
- nebensächlich
- außer Kontrolle
- unsicher
- außer Reichweite

Mit der Entfernung zum Zentrum eines Systems

- nehmen Unsicherheit und Instabilität zu
- nehmen Kontrolle und Spielregeln ab



Wenn Rom weit ist...

**Am Rand entsteht Raum für
Experimente und Extravaganzen**

Das Neue

Was ist eigentlich neu?

Das Neue wird selten erfunden!

Es wird

- kombiniert
- ergänzt
- übertragen
- abgeschaut

Das Neue ist meist nur etwas Anderes



Merkmale

- Innovation entsteht auf der Grenze zum anderen Raum
- Lernen aus mehreren Welten

Vorteile

- Außerhalb der Kontrolle
- Fähigkeit in unterschiedlichen Welten zu Leben
- Instabilität ist Programm
- Experimentieren geht leichter
- Entrepreneurship



Beispiele

- Der Waldrand
- Das Watt
- Außenbezirke
- Internet
- Netzwerke
- ...

Möglichkeiten

- Ausgründungen an anderen Orten
- Open Innovation
- Crossindustry Innovation
- Wanderjahre/Trainee

Merkmale

- Innovation die nur wenige verstehen
- von Unterschiedlichkeiten lernen

Vorteile

- Das Neue hat schon eine Identität
- Lead-User Ansatz
- Vielfalt verhindert eingeschränkte Denk- und Handlungsspielräume



Beispiele

- Hip Hop,
- Mountainbike
- Bionade
- Fitnesskultur
- Umwelt
- ...

Möglichkeiten

- Systematische Beobachtung der gesellschaftlichen Bewegungen
- Mut zur Einstellung derer, die nicht zu uns passen
- Zusammensetzung heterogener Teams

Merkmale

- Innovation, die zur falschen Zeit am falschen Ort waren,
- Vom Gestern lernen
- Erinnern

Vorteile

- Mit der Zeit / Erinnerung an Lösungsansätze
- Innovationspotenziale sind schon ausgearbeitet



Beispiele

- Wissensmanagement
- Demographie
- Gedächtnis der Organisation
- ...

Möglichkeiten

- Personalentwicklung mit Erinnerungsvermögen
- Bindung der „Alten“

Merkmale

- Innovationen, die undenkbar sind
- Die lernende Kultur

Beispiele

- Die Achtsamkeit der Organisation
- Die Komfortgrenze der Organisation und des Einzelnen
- VUKA Zeit



Vorteile

- Verhindert Sorglosigkeit und Selbstgefälligkeit
- Beruht auf respektvollen Interaktion und einer offenen Fehlerkultur
- Bereitet Boden für Neues

Möglichkeiten

- Ideenmanagement
- KVP/KAIZEN
- VUKA Führung
- Event WS
- Räume

Das Unternehmen und seine Ränder

Mitarbeiter

Komplementäres Know-How, Lösungen von Schnittstellen-Problemen

Forschungs- und Ausbildungsinstitutionen

- Technologisches Wissen
- Ausbildungsleistungen, Nachwuchskräfte

Öffentliche Stellen

- Infrastruktur, Fördermittel,
- Gesetze, Verordnungen

Berater

Innovative Konzepte, Prozessgestaltung... Sicht von Außen



Lieferanten

Open Innovation
Neue Materialien
Neue Komponenten
Neue Systeme

Kunden Lead-User

Definition neuer Anforderungen
Crowd Innovation

Wettbewerber

Informationsaustausch, Durchsetzen von Normen, Neue Produkte
CrossIndustryInnovation

Die Ränder und das Neue

- Das Neue liegt immer hinter der Komfortgrenze
 - Viele Menschen erleben ihre produktivsten Momente in der Nähe zeitlicher Grenzen zum Chaos
 - Der Rand ist nicht der Abgrund, er ist der ideale Ort für produktive Veränderungen
- Am Rand kommt das „Neue“ in die Welt, weil Ränder
 - mit zwei Umwelten zurechtkommen
 - Freiheiten haben, die das Zentrum nicht hat
 - zu anderen Sichtweisen gezwungen sind
 - einen hohen Grad an Flexibilität und Selbstorganisation haben.

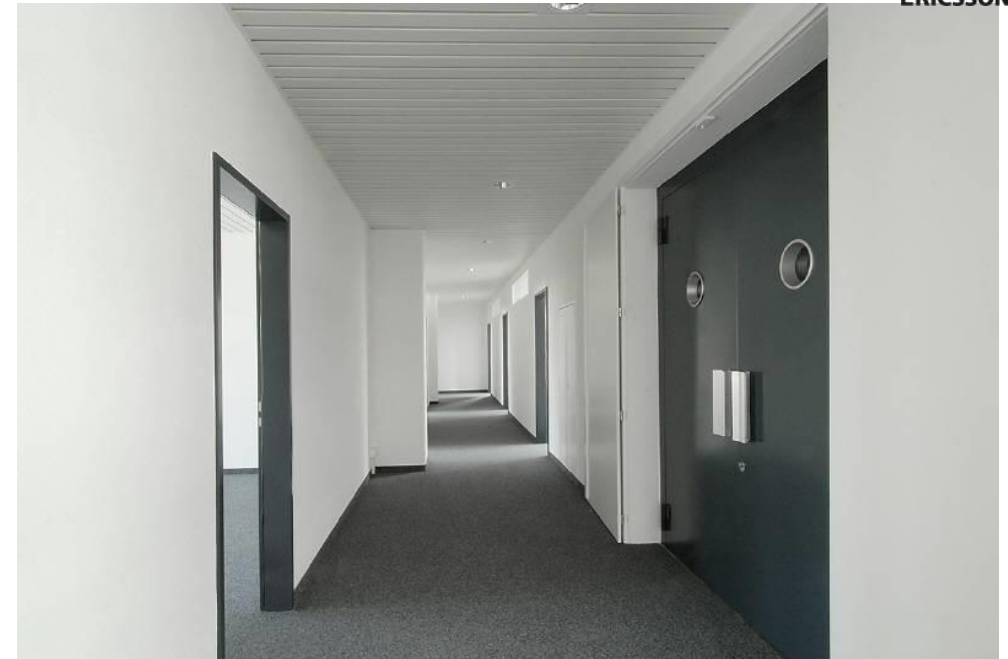
Kognitiv- Mentaler Rand und die Macht von Räumen

- Umgebung kann Gedanken blockieren
- Sitzende Tätigkeit ...
- Kreativität auf Knopfdruck funktioniert nicht
- Wo kommen uns die besten Ideen?
 - Duschen
 - Joggen
 - Natur
 - Andere Umgebung



Problem- Raum

- Probleme werden im Büro sichtbar
- Lösung findet man hier oft nicht
- Problem bleibt im Raum
- Auf den Weg machen...



Probleme bleiben im Raum, Büro...

Die Mitte

... immer im Mittelpunkt

- Wir konzentrieren uns zunehmend auf
 - das Kerngeschäft
 - die Kernprozesse
 - die Kerneigenschaften
 - die Kernkompetenzen
 - das Tagesgeschäft
 - das, was wir am besten können

... dringend schlägt wichtig

Große
Unterneh-
men sind
wie ein...

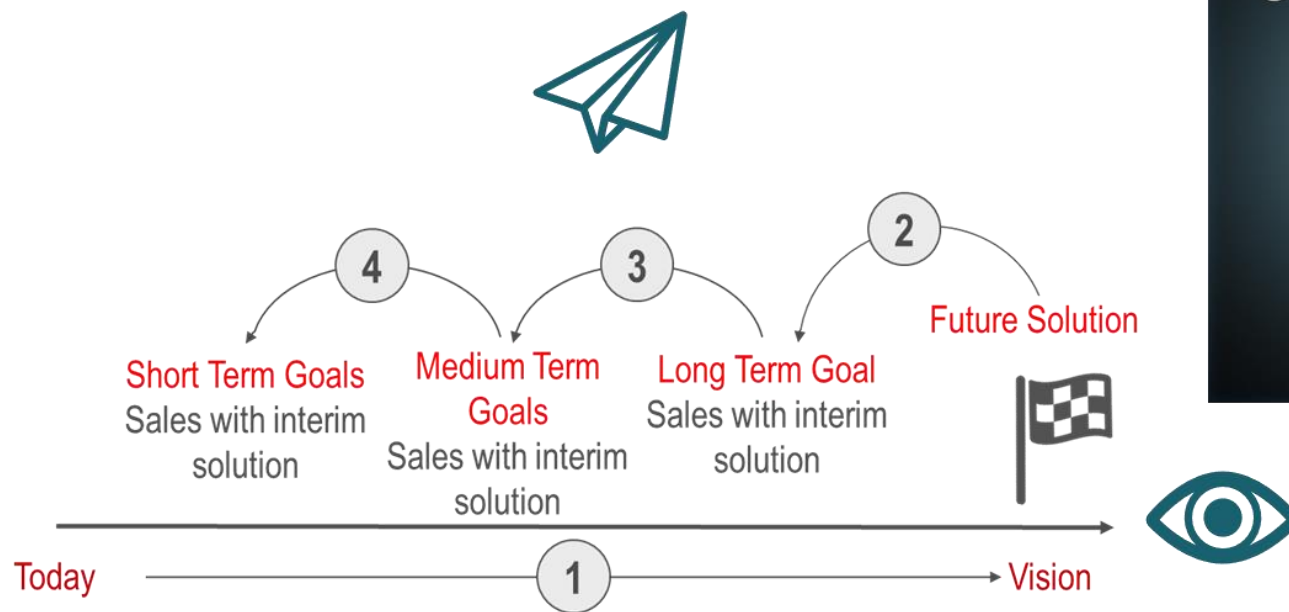
Wendig,
schnell ist
anders

Darum müssen manche Firmen ausgründen

- Fern der Mitte:
 - Macht
 - Tagesgeschäft
 - Prozesse
 - Entscheidungshierarchie, -bäume, -wege, -zeiten
 - Budget Diskussionen
- Hin zum Rand:
 - Team
 - Agilität
 - Ausprobieren, schnell scheitern hin zum MVP...

„Disruptiere dich selbst, bevor du disruptiert wirst.“

Entwickeln Sie für sich und ihr Unternehmen eine eigene disruptive Vision!



Vielen Dank für die
Aufmerksamkeit

Ralf Exler
Innovation & Research
ralf.exler@ericsson.com

